



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'Istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



**ISTITUTO COMPRENSIVO
IC POGGIOMARINO 1- CAPOLUOGO**

Sede centrale: VIA ROMA, 38 – 80040 – POGGIOMARINO (NA) Tel./fax 0818651166 Cod. Fiscale 82019200631

Scuola Secondaria di Primo Grado : VIA GASPARE BERTONE, 15 – 80040 POGGIOMARINO (NA)

tel./fax 081 8652694 Codice Meccanografico Scuola NAIC8F9003 – E-mail: naic8f9003@istruzione.it

Prot .n. 2686/06-18 DEL 23/09/2019

- Agli Studenti di scuola primaria e secondaria di 1°grado
IC POGGIOMARINO 1- CAPOLUOGO
- Ai Sig.ri Genitori degli alunni di scuola primaria e secondaria
di 1° grado dell' IC POGGIOMARINO 1- CAPOLUOGO
- Al Sito WEB – Sezione PON
- Agli Atti del Progetto PON – Avviso 2669/2017

<p>FONDI STRUTTURALI EUROPEI</p> <p>Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale”.</p> <p>Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2. Azione 10.2.2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi Sottoazione 10.2.2.A- Competenze di base.</p> <p>Programmazione 2014-2020 - Anno Scolastico 2018-2019</p> <p>Progetto 10.2.2.A-FSEPON-CA-2018-1343 “CREATIVA...MENTE”</p> <p>CUP: E37I18001690007</p>
--

Oggetto: Lettera informativa a genitori ed alunni
Progetto **PON FSE " CREATIVA...MENTE "** –
Avviso 2669/2017- Cittadinanza e creatività digitale

Cari studenti, gentili genitori,

Vi informiamo che Il Fondo Sociale Europeo ed il M.I.U.R. con nota prot.n. Prot. AOODGEFID-
/28248 del 30/10/2018 ha comunicato a questa Istituzione Scolastica l’autorizzazione del Progetto
PON FSE " CREATIVA...MENTE ", destinato agli alunni appartenenti alla nostra Istituzione
Scolastica, e finalizzato al sostegno dei percorsi per lo sviluppo del pensiero computazionale e della
creatività digitale e per lo sviluppo delle competenze di “cittadinanza digitale”, alla valorizzazione
della scuola intesa come comunità attiva, aperta al territorio e in grado di sviluppare e aumentare
l’interazione con le famiglie e con la comunità locale nonché l’apertura pomeridiana ed estiva delle
scuole.

Attraverso le attività sarà realizzato l'ampliamento dei percorsi curricolari, con l'obiettivo di sviluppare competenze riconducibili al curricolo e azioni di rinforzo delle competenze di base. Tali obiettivi si incrociano sinergicamente con la strategia del P.O.N. "Per la scuola", volto a perseguire l'equità, la coesione e la cittadinanza attiva, favorendo la riduzione dei divari territoriali e mirando al sostegno degli alunni e alla promozione di esperienze innovative.

Il progetto si articola in cinque moduli formativi **di 30 ore ciascuno** che prevedono percorsi laboratoriali con l'impiego di metodologie innovative. I 3 moduli che saranno attivati nell'A.S. 2019-20 sono i seguenti:

numero moduli	Tipologia modulo	Titolo modulo	N. ore per modulo	destinatari	Obiettivi dei moduli
1	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	CODING INSIEME	30	ALUNNI CLASSI QUARTE + CLASSI QUINTE SCUOLA PRIMARIA	<ul style="list-style-type: none"> • Migliorare le competenze digitali degli alunni. • Sviluppare il pensiero computazionale. •Sviluppare la capacità di prendere decisioni. • Rafforzare la capacità di risoluzione dei problemi. •Favorire l'applicazione del pensiero critico a contesti reali ed operativi.
2	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	RACCONTAMI UNA STORIA CON SCRATCH	30	ALUNNI CLASSI SECONDE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	<ul style="list-style-type: none"> • Migliorare le competenze digitali degli alunni. • Sviluppare il pensiero computazionale. •Sviluppare la capacità di prendere decisioni. • Rafforzare la capacità di risoluzione dei problemi. • Stimolare la creatività, la produzione digitale e l'educazione all'uso dei nuovi linguaggi del digitale. • Sensibilizzare gli alunni all'uso di applicazioni digitali a supporto della narrazione.
3	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	DIGITAL STORYTELLING: LA NARRAZIONE REALIZZATA CON STRUMENTI DIGITALI	30	ALUNNI CLASSI TERZE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	<ul style="list-style-type: none"> •Migliorare le competenze digitali degli alunni. •Sviluppare il pensiero computazionale. •Rafforzare la capacità di risoluzione dei problemi. •Favorire l'applicazione del pensiero critico a contesti reali ed operativi. •Stimolare la creatività, la

					produzione digitale e l'educazione all'uso dei nuovi linguaggi del digitale. <ul style="list-style-type: none"> •Sensibilizzare gli alunni all'uso di applicazioni digitali a supporto della narrazione. •Favorire l'acquisizione di nuovi strumenti per un pieno esercizio della propria cittadinanza
--	--	--	--	--	--

Le domande saranno accolte secondo i criteri stabiliti in fase di presentazione del progetto.

Le attività formative affidate ad un esperto appositamente individuato e supportato da un docente tutor, si svolgeranno presso i locali della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di primo grado. I moduli formativi avranno inizio nel mese di OTTOBRE e termineranno entro il 30 APRILE 2020, in orario extracurricolare, secondo il calendario predisposto.

Tutti i dati relativi agli allievi, ovviamente, saranno raccolti ed utilizzati nel rispetto della vigente normativa sulla riservatezza delle informazioni personali (Acquisizione dell'autorizzazione al trattamento dei dati D.Lgs. 196/2003 e Regolamento UE 2016/679).

A conclusione del percorso formativo agli alunni partecipanti sarà rilasciato l'attestato delle conoscenze e competenze acquisite.

La partecipazione ai moduli formativi prevede l'acquisizione del consenso scritto dei genitori al trattamento dei dati, senza il quale non sarà possibile accogliere la domanda di iscrizione.

I sig.ri genitori, sono, quindi, invitati a compilare i moduli che i docenti coordinatori di classe sottoporranno all'attenzione degli interessati.

Si sottolinea che viene offerta un'opportunità gratuita di migliorare le proprie conoscenze, la decisione di partecipare ai corsi in orario extracurricolare PON deve essere presa con senso di responsabilità e grande serietà da parte delle famiglie e degli alunni.

Ci auguriamo che la partecipazione sia numerosa, per maggiori informazioni si informa che le informazioni relative ai suddetti progetti sono pubblicate sul sito della scuola www.icpoggiomarino1capolugo nell'apposita area "PON 2014-2020" presente in homepage e nella sezione "albo pretorio".

Ci auguriamo vivamente che la partecipazione dei nostri alunni sia numerosa e motivata.

Cordiali Saluti

Il Dirigente Scolastico
Prisco Carmela

